

## Mini projet en HTML, CSS et JAVASCRIPT

L'objectif de ce mini projet est de développer un site web comportant au minimum :

1. Votre curriculum vitae :
  - a. Cette page devra contenir au minimum les sections suivantes : état civil, formation, expérience professionnelle (stages par exemple), compétences et divers.
  - b. Utiliser les différents types de listes et autres balises structurantes vues en cours pour remplir ces sections.
  - c. Ajouter un tableau afin de pouvoir insérer quelques éléments du CV d'une façon pertinente.
  - d. Créer des liens internes (ancres) depuis le haut de la page vers chacune de ces sections.
  - e. Utiliser les entités pour les caractères spéciaux comme les lettres majuscules accentuées.
  - f. Ajouter des métadonnées : mots-clefs, description et auteur.
  - g. Dans cette page insérer une image (votre photo par exemple), une audio (un morceau de votre musique préférée par exemple) et une vidéo (une bande d'annonce de votre film préféré par exemple).
2. Une page permettant de soumettre un questionnaire à vos camarades concernant l'ISN.
3. Une page utilisant le JavaScript (voir le cours sur Javascript : [http://www.isn-ozanam.fr/ISN\\_2018-19/javascript\\_ICN/javascript\\_cours.html](http://www.isn-ozanam.fr/ISN_2018-19/javascript_ICN/javascript_cours.html).)
4. Une page qui traite le sujet que vous avez exposé le 22 novembre 2019 :
5. Une page d'accueil avec des cadres reliant toutes ces pages HTML et les exemples et exercices qui ont été traités en classe.

### Validation des compétences

L'objectif de ce mini-projet est de travailler les cinq compétences :

- la compétence C1 : Décrire et expliquer une solution, un système ou un programme,
- la compétence C2 : Concevoir et réaliser une solution informatique en réponse à un problème,
- la compétence C3 : collaborer efficacement au sein d'une équipe dans le cadre d'un projet,
- la compétence C4 : communiquer à l'écrit et à l'oral.
- Et la compétence C5 : Faire un usage responsable des sciences du numérique en ayant conscience des problèmes sociétaux induits.

**Analyse :**

**La question 1.a.** a pour objectif d'apprendre à se présenter dans un cadre officiel et permet de valider les compétences C1.2 : détailler le déroulement d'une communication numérique et C2.2 : structurer des données en réponse à un besoin.

**Les questions 1.b à 1.f, 2, 3 et 5** permettent d'évaluer les compétences :

C1.1, justifier dans une situation donnée, l'usage d'un format approprié et qu'un programme réalise l'action attendue.

C1.2, détailler le déroulement d'une communication numérique, le rôle des éléments constitutifs d'une page web et l'enchaînement des événements qui réalisent la fonction attendue par un programme.

C2.1, analyser un besoin dans un système d'information.

C2.1, structurer une arborescence et des pages web en réponse à un besoin.

C2.3, développer une interface graphique et un document numérique en utilisant un navigateur.

**La question 1.g** a pour objectif d'évaluer les compétences :

C5.1, avoir conscience de l'impact du numérique dans la société notamment de la persistance de l'information numérique et de l'importance des licences et du droit.

C5.2, mesurer les limites et les conséquences de la persistance de l'information numérique et des lois régissant les échanges numériques.

**Les questions 4 et 5** permettent d'évaluer les compétences :

C3.2, rechercher et partager une information, une documentation et une explication.

C3.3, maîtriser l'utilisation d'outils numériques collaboratifs du type ENT.

C4.1, documenter un projet numérique pour en permettre la communication et le déroulement.

C4.3, Argumenter les choix relatifs au format et l'interface graphique du site réalisé.